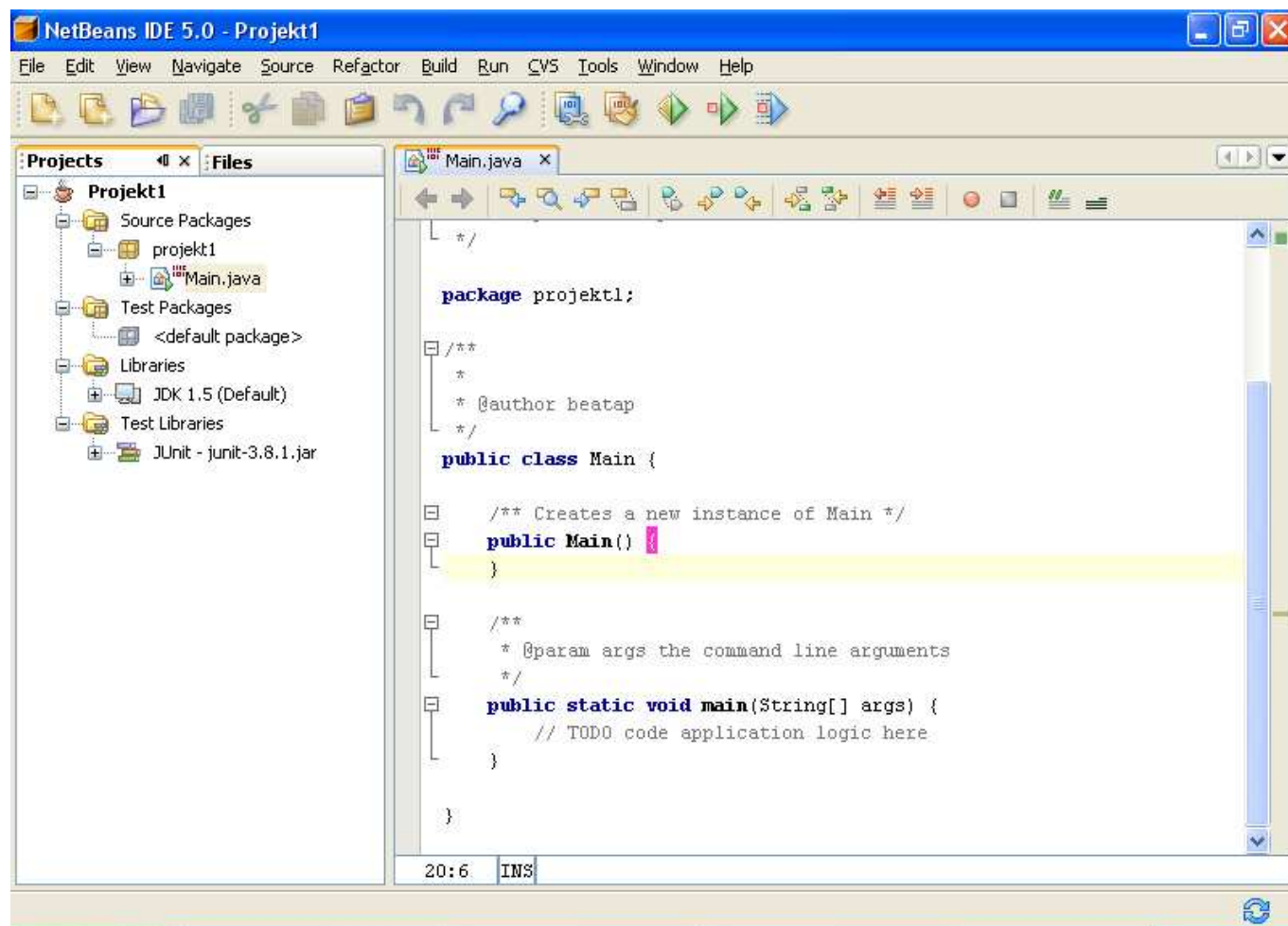


Utworzenie nowego projektu

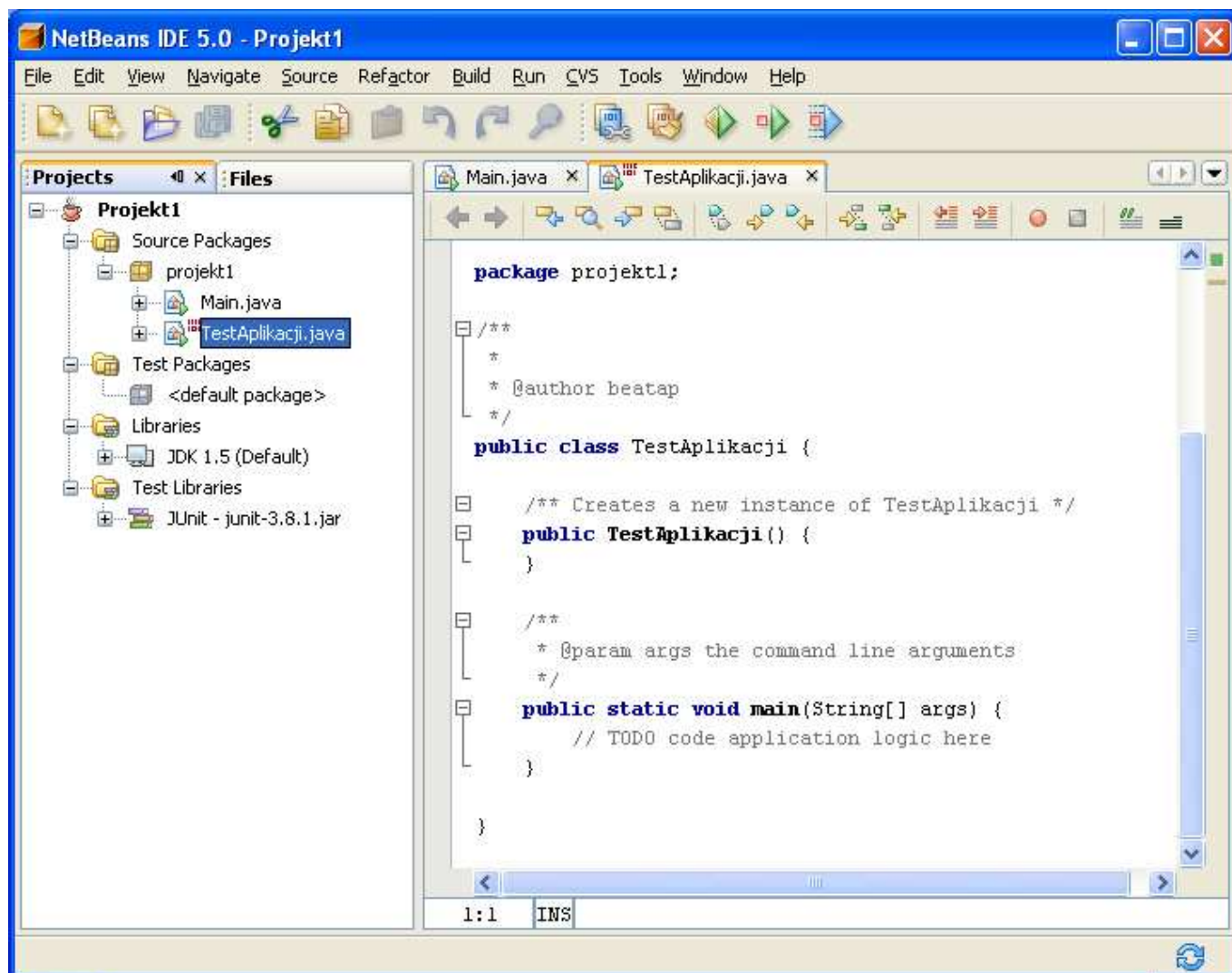
1. Wybrać opcję **File-New Project, General, Java Application**
2. Wpisać nazwę projektu (**Project Name**) np. **Projekt1**, określić położenie w strukturze katalogów (**Project Location**) np. **C:/Java_proj**, pozostałe opcje pozostawić bez zmian

Po wykonaniu powyższych czynności okno NetBeans powinno wyglądać jak na rysunku poniżej:



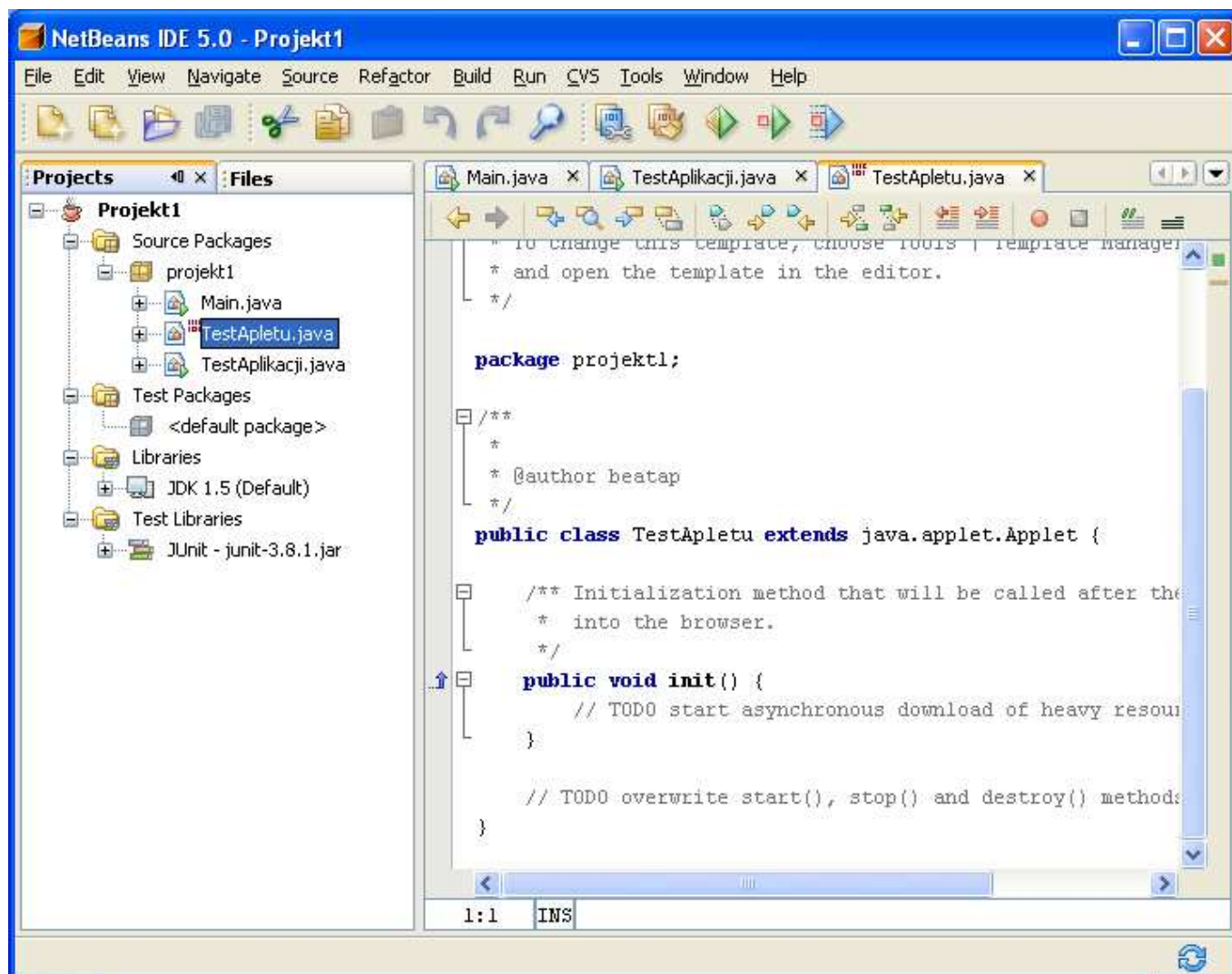
Utworzenie klasy aplikacji dla projektu, uruchomienie aplikacji

1. Wybrać opcję **File-New File**, wskazać utworzony wcześniej projekt (np. Projekt1) i wybrać: **Java Classes, Java Main Class**
2. Wpisać nazwę klasy np. **TestAplikacji**, pozostałe opcje pozostawić bez zmian (rysunek poniżej)
3. Kompilacja aplikacji: **Build- Compile**
4. Kompilacja i wykonanie: **Run - RunFile**

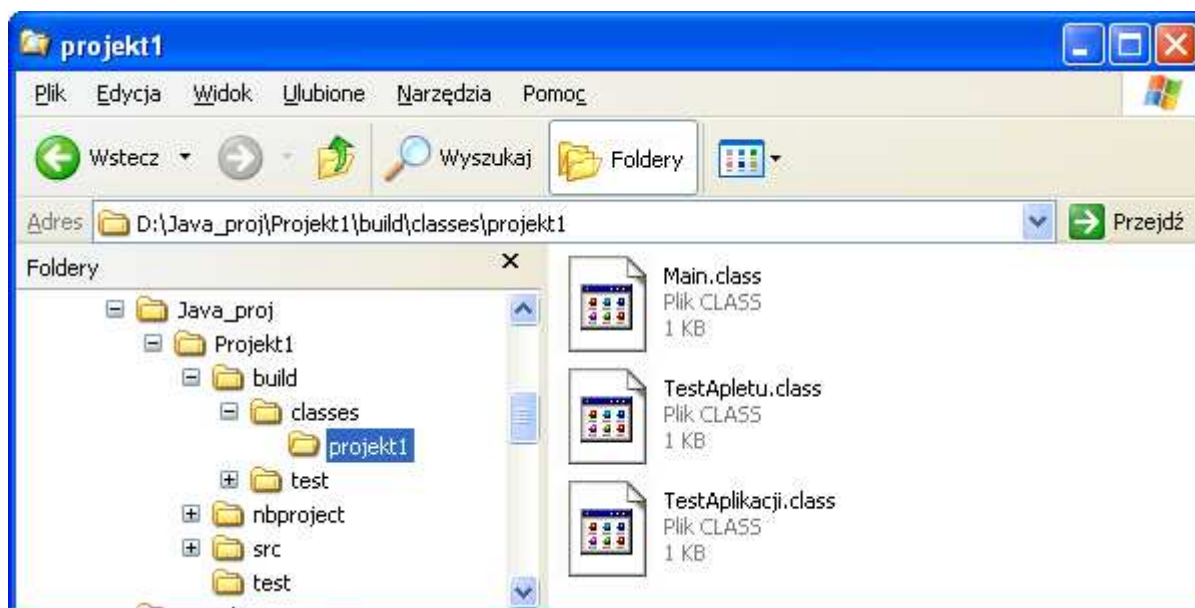


Utworzenie klasy apletu, uruchomienie apletu

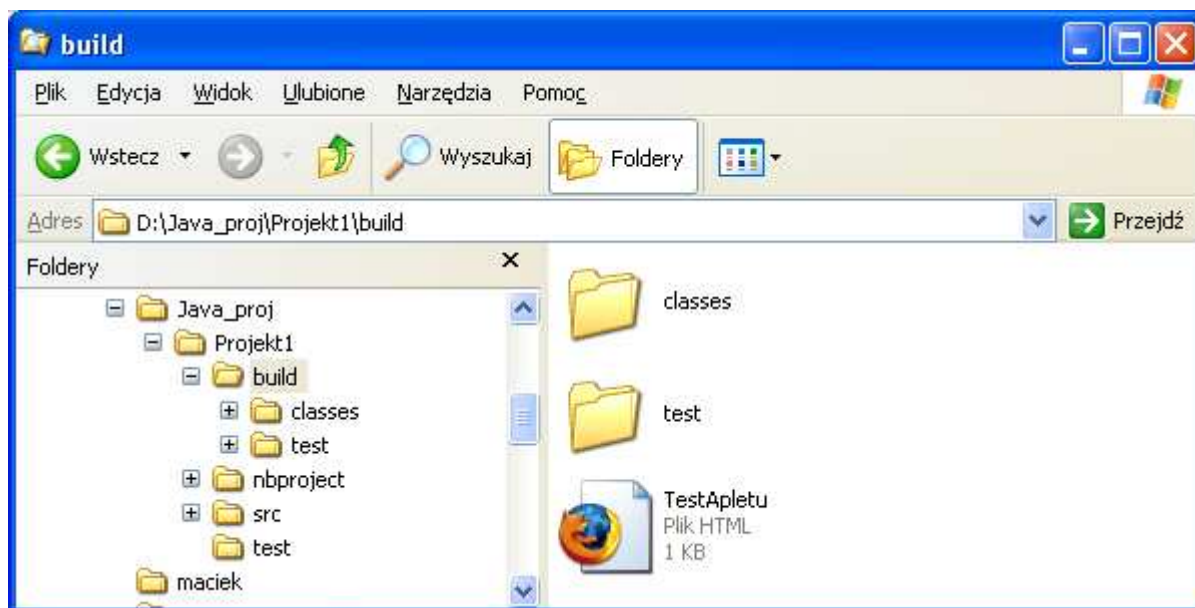
1. Wybrać opcję **File-New File**, wskazać utworzony wcześniej projekt (np. Projekt1) i wybrać: **Java Classes, Applet**
2. Wpisać nazwę klasy np. **TestApletu**, pozostałe opcje pozostawić bez zmian (rysunek poniżej)
3. Kompilacja i wykonanie jak dla aplikacji



Po wykonaniu kompilacji powyższych kodów (**Main**, **TestAplikacji**, **TestApletu**) pliki z rozszerzeniem **.class** znajdują się w folderze jak pokazuje rysunek poniżej:



Plik **TestApletu.html** ze wstawionym apletem znajduje się w folderze jak na rysunku:



Korzystanie z istniejących źródeł (plików z rozszerzeniem .java)

1. Wybrać opcję **File-New Project, General, Java Project with Existing Sources**
2. Wpisać nazwę projektu (**Project Name**) np. **Projekt2**, określić folder (**Project Folder**) np. **C:/Java_proj**, pozostałe opcje pozostawić bez zmian
3. Wybrać folder (foldery) z istniejącymi już źródłami **.java**